

Concours de Guindailles de l'An 4 - L'alphabet

La véritable Histoire de la Famille, de A à Z

Christophe « Jetdail » Migeotte – 25 avril 2010

En l'an de grâce 2005, dans un monde divisé et infesté de zombies et autres créatures en tout genre au moins aussi étranges que Bourrin, vivait un jeune paysan qu'on appelait Killan. Mais il ne s'est pas toujours appelé comme ça. C'était une vraie tête de mule, et lorsqu'on demandait "C'est qui ?", on répondait "La mule!". Au fil du temps, la mule devint l'âne et ça donna "C'est qui ?", "L'âne !". Killan est le seul nom dont on se souviendra alors.

Killan n'avait jamais connu sa famille. C'était un homme brisé. Ou plutôt, un homme divisé. Son cœur se déchirait entre l'informatique et l'infographie. Pour symboliser cette déchirure, il décida de porter un band qui couperait son cœur. Rabaissé toute sa vie à cause de sa condition de paysan orphelin, il choisit la couleur bleu royal pour son band, histoire de paraître plus noble. Fier de son nouvel accoutrement, il se sentait invincible et se donna comme but de chasser la vermine maléfique et unifier les peuples.

Après environ 6 mois, il n'avait vaincu aucun zombie et unifié aucun peuple. Son statut avait même diminué car on l'appelait alors "L'homme au band bleu", et on faillit même oublier son nom pour toujours. Il finit par tomber en dépression, et il décida d'accrocher un 0 sur son band pour symboliser ce qu'il pensait être, un 0.

Il finit par comprendre que son erreur venait du manque de membres. En effet, une personne c'est pas beaucoup, et après près d'une année passé seul, il faudrait au moins doubler les effectifs. Il prit alors sous son aile un apprenti, Max, qui descendait mieux que n'importe qui. Privé de famille toute sa vie, il décida que ce groupe deviendrait sa famille. Il choisit donc le nom de Famille du Band Bleu et se déclara parrain de Max.

Il finit vite par se rendre compte que Max ne descendait pas mieux les monstres que n'importe qui mais qu'il était expert dans la descente de bières. Ils passèrent plus de temps à boire qu'à chasser les zombies et les réunions devinrent beuveries. C'est à ce moment que Killan rencontra Lined. Il ne savait rien à son sujet, mais elle avait entendu parler de ses ambitions et se proposa de l'aider dans sa tâche, pourvu qu'il arrête de passer toutes ses journées à boire. Elle fonda un mouvement qu'elle baptisa les Amis de la Famille qui serait en alliance avec la Famille.

L'année suivante, les résultats étant légèrement meilleurs, Killan décide d'intégrer les Amis au sein même de la Famille. Cependant les résultats sont toujours trop faibles et ils prennent chacun un nouvel apprenti. Killan décide de mettre le paquet et mise sur la quantité plutôt que sur la qualité et choisit le géant Niarf. Quand à Lined, elle choisit plutôt la qualité et choisit le valeureux chevalier Jetdail, chasseur de vampires. A partir de ce moment, la Famille obtient sa première hiérarchie et Killan s'autoproclame Chef de Famille et donne le titre de Meilleure Amie à Lined, qui s'occupera dorénavant des Amis. Les amis continueront d'attendre un an pour être membre à part entière de la Famille. Lined choisit ce moment pour dévoiler un peu plus à son sujet. Elle est en fait voyante avec le don particulier de découvrir la lignée d'une personne. Elle lui annonce alors qu'il est en fait de noble lignage. Il est le Baron Killan.

La Famille est maintenant forte de 5 membres et ils décident de repartir à la chasse aux monstres. Mais Max, qui a été plus habitué à boire qu'à guerroyer n'en reviendra jamais. La Famille vient de perdre son premier membre. Cette perte est comblée par l'arrivée de Zee, l'ange des mers, qui va rejoindre Lined et Jetdail chez les Amis. Un long débat a lieu pour savoir si Zee ne devrait pas plutôt rejoindre les Filleuls, mais il était normal que Lined, également dite "la moule", s'occupe de Zee ...

La Famille va bientôt avoir 3 ans lorsque Killan accueille le premier petit-fillot, par l'intermédiaire de Niarf. Le petit-fillot est en fait une petite-fillote, nommée Zabou. La Famille, maintenant plus nombreuse que jamais, se sent pousser des ailes. Mais certains baissent leur garde et c'est ainsi que Zee tombe gravement malade suite à la morsure d'un zombie. Le géant Niarf, quant à lui, se fait piéger par une sorcière qui lance sur lui une terrible malédiction qui perdurera sur toute sa lignée. A l'heure actuelle, la malédiction n'a toujours pas disparue et a provoqué la perte de Niarf et plus tard de Zabou. C'est à ce moment que la Famille se découvre une petite tour de Guet, parfaite pour y installer leur QG.

L'an 4 de la Famille est l'année de plus forte croissance. Zabou parraine Capy la Flamme, juste avant d'être frappée par la malédiction de Niarf et de disparaître mystérieusement. La femme du Chef, une certaine Chevalier Joul dont la plume est plus affûtée que l'épée, ayant su faire jouer ses charmes, arrive à rapidement gravir les échelons, et bien que faisant partie des Amis, devient rapidement membre de la Famille et obtient la fonction de Notaire. Zee guérit miraculeusement et réintègre les rangs de la Famille. Contrairement aux idées reçues, la morsure ne l'a pas transformée en zombie car il aurait fallu que le zombie lui mange le cerveau. La morsure a pour but de maintenir la victime en vie sans son cerveau. Par contre, comme ils ne se brossent jamais les dents, la morsure a provoqué de nombreuses infections.. Killan, qui ne lâche pas son poste, accueille deux Filleuls de plus, Gagoo et Bourrin qui est capable de vaincre ses ennemis rien qu'en parlant. Joul a croisé sur son chemin Mo, un étrange bouffon et s'en est prise d'amitié. Elle l'invite alors à rejoindre les Amis de la Famille. Elle n'a, à l'heure actuelle, toujours pas créé son ordre du bouffon.

Cette année se révèle être un tournant décisif pour la Famille. Notre valeureux Jetdail est enfin promu au rang de Meilleur Ami, qu'il méritait amplement. Il est également anobli pour ses nombreux actes de bravoure et devient Baron. Lined bataille alors pour garder une place importante et est nommée Confidente ... juste avant de disparaître dans l'estomac d'un ogre vorace. La trésorerie, qui est passée des mains de Lined à celles de Jetdail, passe comme par hasard pour la première fois du rouge au vert. La promotion de Jetdail se révèle très judicieuse, la Famille se structure et se dote d'une armée, à la tête de laquelle se trouve le Chef de Famille et le Meilleur Ami, avec respectivement le rang de Général et Général de Brigade. La sécurité externe et l'ordre interne seront alors assurés. Le première recrue sera Bourrin, personne ne peut encore dire si c'était une bonne idée ou pas.

J'espère que vous contribuerez à l'Histoire future et qu'on contera également vos exploits.